




**Wikingermuseum
Haithabu**

Landesmuseen SH

Entdeckerbogen II

Entdeckungen

im Gelände und bei den Häusern

 **Welterbe
Haithabu-Danewerk**

INFORMATIONSBLETT ZUM ENTDECKERBOGEN II

Der Entdeckerbogen II soll die Kinder bei der selbständigen Erkundung des historischen Geländes in Haithabu und der Wikingermuseen unterstützen.

Zielgruppe	Das Angebot richtet sich an Schulklassen ab der 3. Jahrgangsstufe, aber auch an Einzelbesucher ab 8 Jahren und Familien.
Dauer	Die Bearbeitung des Bogens dauert ca. 90 Minuten.
Inhalt	<ul style="list-style-type: none"> · Einstimmung auf das Thema Wikingermuseen · Aufgaben zur Erkundung des historischen Geländes · Aufgaben zur Erkundung der Wikingermuseen
Material	<p>Folgende Materialien sollten mitgebracht werden:</p> <ul style="list-style-type: none"> · Stifte · Feste Schreibunterlage (Block o.ä.)
Bemerkungen	<ul style="list-style-type: none"> · Die Bearbeitung des Bogens findet im Freien statt. Bitte denken Sie an angemessene Kleidung. · Die Entfernung vom Parkplatz bis zu den Wikingermuseen beträgt ca. 1200 m. · Die Bögen können einzeln oder in Kleingruppen bearbeitet werden.
Organisatorisches	<ul style="list-style-type: none"> · Für die Aufgaben bei den Wikingermuseen kann das Faltblatt »Wikingermuseen Haithabu« zur Hilfe genommen werden. Es ist an der Kasse bei den Wikingermuseen erhältlich. · Lösungsbögen können unter www.haithabu.de heruntergeladen werden.



**Wiking Museum
Haithabu**

Landesmuseen SH

Entdeckerbogen II

Entdeckungen

im Gelände und bei den Häusern

**Welterbe
Haithabu-Danewerk**

WER WAREN DIE WIKINGER?

1. Haithabu liegt zwischen Nord- und Ostsee, an der Schlei. Wo genau?

Tragt die Lösungsbuchstaben in die Felder 5 + 6 am Seitenrand ein!



2. Zu welcher Zeit lebten die Wikinger?

Tragt die Lösungsbuchstaben in die Felder 3 + 4 am Seitenrand ein!

Frühes Mittelalter	EW
Steinzeit	SL
Industriezeitalter	BO

3. Die Wikinger sind besonders für ihre Fahrten als Seeräuber bekannt. Was waren sie aber noch?

Tragt die Lösungsbuchstaben in die Felder 1 + 2 am Seitenrand ein!

berühmte Wissenschaftler	PS
geschickte Handwerker und Händler	AN
leidenschaftliche Tänzer	US

D

1

2

3

4

5

6

K



... heißt der Schutzwall
des dänischen Königs in der
Nähe von Haithabu.



**Wikingermuseum
Haithabu**

Landesmuseen SH

Entdeckerbogen II

Entdeckungen

im Gelände und bei den Häusern

 **Welterbe
Haithabu-Danewerk**

AUF DEM WEG ZU DEN HÄUSERN

4. Sucht dieses Schild!

Auf dem Halbkreiswall, der Haithabu früher vor Angriffen schützte, weiden noch heute die Nachfahren der wikingerzeitlichen Schafe.

Wie heißt diese Schafrasse?

Skalden	P
Skudden	T
Schnucken	U

Tragt den Lösungsbuchstaben in Feld 3 am Seitenrand ein!



5. Sucht jetzt die Informationstafel auf dem Wall!

Lest den Text und findet heraus, was es NICHT in Haithabu gab!

Werkstätten	LP
Grubenhäuser	DÜ
Gräberfeld	PI
Burgen	OR
Straßen und Wege	WE
Hafenbrücken	KL

Tragt die Lösungsbuchstaben in die Felder 4 + 5 am Seitenrand ein!

6. Geht weiter bis zu diesem Ort!

Auf der Hinweistafel findet Ihr Informationen zum Welterbe.

In welchem Jahr wurden Haithabu und Danewerk zum Welterbe der UNESCO erklärt?

1995	NU
2000	NE
2018	NO
2019	NA

Tragt die Lösungsbuchstaben in die Felder 1 + 2 am Seitenrand ein!



... nennt man den Durchlass im Wall, durch den Ihr jetzt Haithabu betretet.



**Wikingermuseum
Haithabu**

Landesmuseen SH

Entdeckerbogen II

Entdeckungen

im Gelände und bei den Häusern

 **Welterbe
Haithabu-Danewerk**

DIE HÄUSER DER WIKINGER I

7. Wer wohnt wo in Haithabu?

Erkundet die Häuser und tragt die richtige Hausnummer 1–7 in den Plan ein! Ihr erkennt die Häuser an typischen Gegenständen.



Nr.	Bezeichnung	Gegenstand/ Merkmal	Lösungs- buchstabe
1	Kamm- macher	Geweihede in der Werkstatt	DO
2	Tuchhändler	Webstuhl	HU
3	Händler	Felle und Tonkrüge	MÖ
4	Holzhand- werker	Werkzeuge, drei- eckiges Fenster	HM
5	Versamm- lungshaus	Tische und Bänke	BT
6	Schuhmacher	Leder und Schuhe	LZ
7	Herberge	Kuppelofen	DM

7a: Welche Hausnummer hat das kleinste Haus?

Tragt die dazugehörigen Lösungsbuchstaben in die Felder 3 + 4 ein!

7b: Welche Hausnummer hat das Haus am Bach?

Tragt die dazugehörigen Lösungsbuchstaben in die Felder 7 + 8 ein!

 1

 2

 3

 4

und

 5

 6

 7

 8

8. Sucht das Haus mit dieser Innenwand!

Die Lehmwände bestehen aus einem Flechtwerk aus...

Metall	BV
Stroh	ST
Zweigen	HO

Tragt die Lösungs-
buchstaben in die
Felder 1 + 2 ein!



9. Die Bewohner von Haithabu kannten keine Wasserleitungen!

Sucht diesen Brunnen und erkundet, woraus er besteht! Es ist ...



ein Stahlcontainer	ME
ein Holzfass	LE
eine Plastiktonne	OW

Tragt die Lösungs-
buchstaben in die
Felder 5 + 6 ein!

... waren die
wichtigsten Baumaterialien der
Bewohner von Haithabu.



**Wikingermuseum
Haithabu**

Landesmuseen SH

Entdeckerbogen II

Entdeckungen

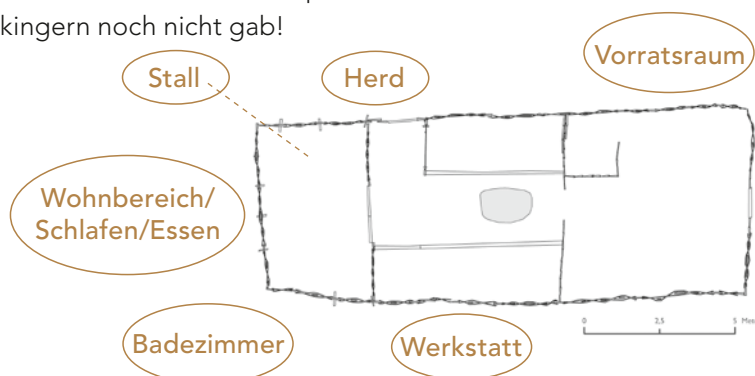
im Gelände und bei den Häusern

**Welterbe
Haithabu-Danewerk**

DIE HÄUSER DER WIKINGER II

10. Im Haus des Tuchhändlers

Verbindet die Begriffe mit entsprechenden Stellen im Grundrissplan! Es hat sich ein Raum »eingeschummelt«, den es bei den Wikingern noch nicht gab!



Welchen Raum gab es nicht?

Tragt den Namen hier ein! Übertrag den Anfangsbuchstaben in das Feld 1 am rechten Rand!

1					M	M		
---	--	--	--	--	---	---	--	--

11. Schaut Euch die Materialien an, aus denen die Häuser gebaut wurden! Worin bestand für sie die größte Gefahr?

Erdbeben	A
Tornados	S
Feuer	W

Tragt den Lösungsbuchstaben in Feld 7 ein!

... so nennt man die
»Straßen« aus Holz zwischen
den Häusern.

12. RICHTIG oder FALSCH?

Markiert zuerst die Buchstaben für die zutreffenden Antworten und übertrag sie dann in die entsprechenden Felder am Rand!

Wikinger Häuser haben ...	richtig ✓	falsch ✗	Die richtigen Buchstaben eintragen in Feld ...
einen Keller	D	N	6
einen Schornstein	R	E	10
einen Herd	E	V	8
verriegelbare Außentüren	O	W	2
manchmal einen Kuppelbackofen	E	K	5
elektrisches Licht	Ä	L	4
Fenster mit Glasscheiben	E	H	3
Ställe und Werkstätten	G	R	9

1

2

3

4

5

N	6
----------	---

7

8

9

10



**Wikingermuseum
Haithabu**

Landesmuseen SH

Entdeckerbogen II

Entdeckungen

im Gelände und bei den Häusern

**Welterbe
Haithabu-Danewerk**

ALLTAG DER WIKINGER I

**13. In der Werkstatt des Tuchhändlers steht dieser Gegenstand.
Worum handelt es sich?**



Trockengestell für Fischnetze	PO
Webstuhl	AM
Stickrahmen	UT

Tragt die Lösungsbuchstaben in die Felder
2 + 3 ein!



**14. Die Kleidung der Wikinger
bestand hauptsächlich aus ...**

Tragt den Lösungsbuchstaben in Feld
4 ein!

Wolle	M
Seide	K
Gummi	B



**15. Sucht dieses Haus und schaut in die Werkstatt!
Mit welchen zwei Rohstoffen arbeitet dieser Hand-
werker vor allem?**



Tragt die Lösungsbuchstaben
in die Felder 1, 7 + 8 ein!



16. Was wurde aus diesen Rohstoffen hergestellt?

Tragt den Lösungsbuchstaben in Feld 5 ein!

Kämme, Spielsteine, Nadeln	T
Dachziegel und Zahnbürsten	K
Waffen und Dosenöffner	B

**Wichtige Handwerker
in der Wikingerzeit**



**17. Geht nun in den hinteren Raum des Hauses! Neben dem Kuppelofen
steht ein Gegenstand, der aus zwei Steinscheiben besteht. Wozu diente er?**



zum Mahlen von Getreide	U
zum Braten von Fleisch	W
zum Schmieden von Eisen	L

Tragt den Lösungs-
buchstaben in Feld
6 ein!

