



**Wikingermuseum
Haithabu**

Landesmuseen SH

Entdeckerbogen II

Entdeckungen

im Gelände und bei den Häusern

 **Welterbe
Haithabu-Danewerk**

WER WAREN DIE WIKINGER?

Lösungsbogen

1. Haithabu liegt zwischen Nord- und Ostsee, an der Schlei. Wo genau?

Tragt die Lösungsbuchstaben in die Felder 5 + 6 am Seitenrand ein!



2. Zu welcher Zeit lebten die Wikinger?

Tragt die Lösungsbuchstaben in die Felder 3 + 4 am Seitenrand ein!

Frühes Mittelalter	EW
Steinzeit	SL
Industriezeitalter	BO

3. Die Wikinger sind besonders für ihre Fahrten als Seeräuber bekannt. Was waren sie aber noch?

Tragt die Lösungsbuchstaben in die Felder 1 + 2 am Seitenrand ein!

berühmte Wissenschaftler	PS
geschickte Handwerker und Händler	AN
leidenschaftliche Tänzer	US

D

A₁

N₂

E₃

W₄

E₅

R₆

K



... heißt der Schutzwand
des dänischen Königs in der
Nähe von Haithabu.



**Wikingermuseum
Haithabu**
Landesmuseen SH

Entdeckerbogen II

Entdeckungen
im Gelände und bei den Häusern

 **Welterbe
Haithabu-Danewerk**

AUF DEM WEG ZU DEN HÄUSERN

Lösungsbogen

4. Sucht dieses Schild!

Auf dem Halbkreiswall, der Haithabu früher vor Angriffen schützte, weiden noch heute die Nachfahren der wikingerzeitlichen Schafe.

Wie heißt diese Schafrasse?

Skalden	P
Skudden	T
Schnucken	U

Tragt den Lösungsbuchstaben in Feld 3 am Seitenrand ein!



5. Sucht jetzt die Informationstafel auf dem Wall!

Lest den Text und findet heraus, was es NICHT in Haithabu gab!

Werkstätten	LP
Grubenhäuser	DÜ
Gräberfeld	PI
Burgen	OR
Straßen und Wege	WE
Hafenbrücken	KL

Tragt die Lösungsbuchstaben in die Felder 4 + 5 am Seitenrand ein!

6. Geht weiter bis zu diesem Ort!

Auf der Hinweistafel findet Ihr Informationen zum Welterbe.

In welchem Jahr wurden Haithabu und Danewerk zum Welterbe der UNESCO erklärt?

1995	NU
2000	NE
2018	NO
2019	NA

Tragt die Lösungsbuchstaben in die Felder 1 + 2 am Seitenrand ein!



N₁

O₂

R

D

T₃

O₄

R₅

... nennt man den Durchlass im Wall, durch den Ihr jetzt Haithabu betretet.



**Wikingermuseum
Haithabu**

Landesmuseen SH

Entdeckerbogen II

Entdeckungen

im Gelände und bei den Häusern

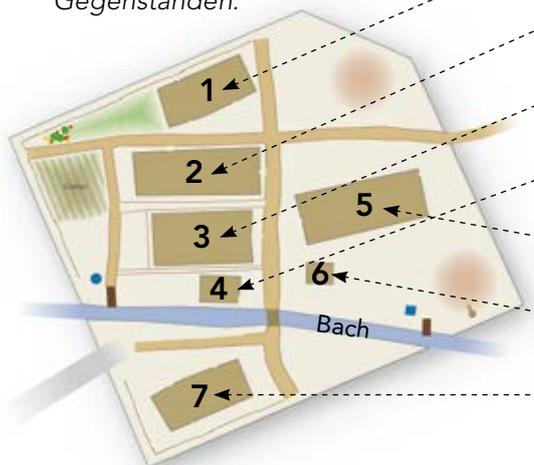
Welterbe
Haithabu-Danewerk

DIE HÄUSER DER WIKINGER I

Lösungsbogen

7. Wer wohnt wo in Haithabu?

Erkundet die Häuser und tragt die richtige Hausnummer 1–7 in den Plan ein! Ihr erkennt die Häuser an typischen Gegenständen.



Nr.	Bezeichnung	Gegenstand/ Merkmal	Lösungsbuchstabe
1	Kammacher	Geweihede in der Werkstatt	DO
2	Tuchhändler	Webstuhl	HU
3	Händler	Felle und Tonkrüge	MÖ
4	Holzhandwerker	Werkzeuge, dreieckiges Fenster	HM
5	Versammlungshaus	Tische und Bänke	BT
6	Schuhmacher	Leder und Schuhe	LZ
7	Herberge	Kuppelöfen	DM

7a: Welche Hausnummer hat das kleinste Haus?

Tragt die dazugehörigen Lösungsbuchstaben in die Felder 3 + 4 ein!

7b: Welche Hausnummer hat das Haus am Bach?

Tragt die dazugehörigen Lösungsbuchstaben in die Felder 7 + 8 ein!

8. Sucht das Haus mit dieser Innenwand!

Die Lehmwände bestehen aus einem Flechtwerk aus...

Metall	BV
Stroh	ST
Zweigen	HO

Tragt die Lösungsbuchstaben in die Felder 1 + 2 ein!



9. Die Bewohner von Haithabu kannten keine Wasserleitungen!

Sucht diesen Brunnen und erkundet, woraus er besteht! Es ist ...



ein Stahlcontainer	ME
ein Holzfass	LE
eine Plastiktonne	OW

Tragt die Lösungsbuchstaben in die Felder 5 + 6 ein!

... waren die wichtigsten Baumaterialien der Bewohner von Haithabu.

H₁

O₂

L₃

Z₄

und

L₅

E₆

H₇

M₈



**Wikingermuseum
Haithabu**
Landesmuseen SH

Entdeckerbogen II

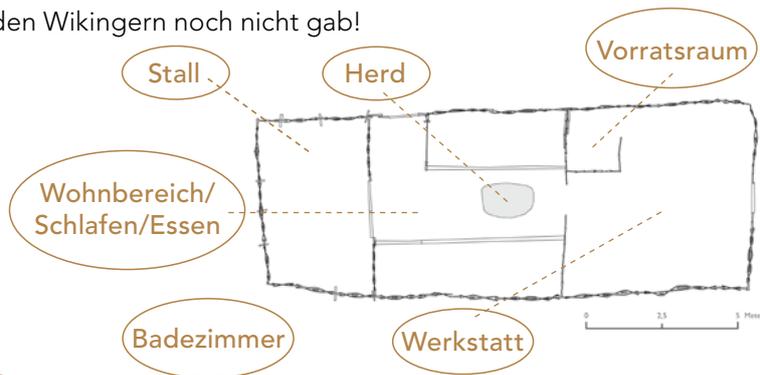
Entdeckungen
im Gelände und bei den Häusern

**Welterbe
Haithabu-Danewerk**

DIE HÄUSER DER WIKINGER II **Lösungsbogen**

10. Im Haus des Tuchhändlers

Verbindet die Begriffe in den Kästen mit entsprechenden Stellen im Grundrissplan! Dabei hat sich ein Raum »eingeschummelt«, den es bei den Wikingern noch nicht gab!



Welchen Raum gab es nicht?

Tragt den Namen hier ein! Übertrag den Anfangsbuchstaben in das Feld 1 am rechten Rand!

B₁ A D E Z I M M E R

B₁
O₂
H₃
L₄
E₅
N₆
W₇
E₈
G₉
E₁₀

11. Schaut Euch die Materialien an, aus denen die Häuser gebaut wurden! Worin bestand für sie die größte Gefahr?

Erdbeben	A
Tornados	S
Feuer	W

Tragt den Lösungsbuchstaben in Feld 7 ein!

... so nennt man die »Straßen« aus Holz zwischen den Häusern.

12. RICHTIG oder FALSCH?

Markiert zuerst die Buchstaben für die zutreffenden Antworten und übertrag sie dann in die entsprechenden Felder am Rand!

Wikinger Häuser haben ...	richtig ✓	falsch ✗	Die richtigen Buchstaben eintragen in Feld ...
einen Keller	D	N	6
einen Schornstein	R	E	10
einen Herd	E	V	8
verriegelbare Außentüren	O	W	2
manchmal einen Kuppelbackofen	E	K	5
elektrisches Licht	Ä	L	4
Fenster mit Glasscheiben	E	H	3
Ställe und Werkstätten	G	R	9



**Wikingermuseum
Haithabu**

Landesmuseen SH

Entdeckerbogen II

Entdeckungen

im Gelände und bei den Häusern

Welterbe
Haithabu-Danewerk

ALLTAG DER WIKINGER I

Lösungsbogen

**13. In der Werkstatt des Tuchhändlers steht dieser Gegenstand.
Worum handelt es sich?**



Trockengestell für Fischnetze	PO
Webstuhl	Ⓜ
Stickrahmen	UT

Tragt die Lösungsbuchstaben in die Felder
2 + 3 ein!

K₁

A₂

M₃

M₄

M

T₅

A

U₆

C

C₇

H

H₈

E

M

R

A

C

H

E

R

**14. Die Kleidung der Wikinger
bestand hauptsächlich aus ...**

Tragt den Lösungsbuchstaben in Feld
4 ein!

Wolle	Ⓜ
Seide	K
Gummi	B

**15. Sucht dieses Haus und schaut in die Werkstatt!
Mit welchen zwei Rohstoffen arbeitet dieser Hand-
werker vor allem?**



Tragt die Lösungsbuchstaben
in die Felder 1, 7 + 8 ein!

	G	
	E	
	W	
	E	
	I	
K ₁	N	O
	C ₇	H ₈
	E	N

16. Was wurde aus diesen Rohstoffen hergestellt?

Tragt den Lösungsbuchstaben in Feld 5 ein!

Kämme, Spielsteine, Nadeln	Ⓜ
Dachziegel und Zahnbürsten	K
Waffen und Dosenöffner	B

**Wichtige Handwerker
in der Wikingerzeit**

**17. Geht nun in den hinteren Raum des Hauses! Neben dem Kuppelofen
steht ein Gegenstand, der aus zwei Steinscheiben besteht. Wozu diente er?**



zum Mahlen von Getreide	Ⓜ
zum Braten von Fleisch	W
zum Schmieden von Eisen	L

Tragt den Lösungs-
buchstaben in Feld
6 ein!



**Wikingermuseum
Haithabu**

Landesmuseen SH

Entdeckerbogen II

Entdeckungen

im Gelände und bei den Häusern

**Welterbe
Haithabu-Danewerk**

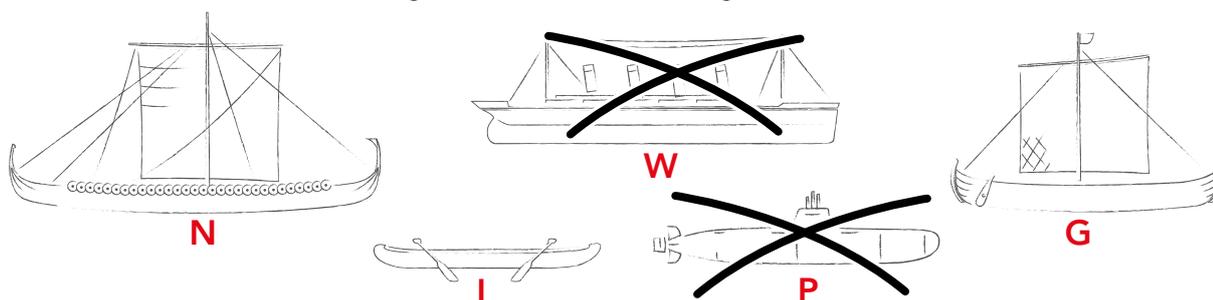
ALLTAG DER WIKINGER II

Lösungsbogen

18. Geht zur Landebrücke im ehemaligen Hafen!

Hier drängten sich lange, schmale Kriegsschiffe neben dickbauchigen Handelsschiffen, die Waren aus fernen Ländern nach Haithabu brachten. Aber es gab auch kleinere Boote, wie Einbäume, die zum Fischen genutzt wurden.

Unten haben sich zwei Schiffe eingeschlichen, die die Wikinger noch nicht kannten! Streicht sie durch!



19. Welches Schiff ist...

das Kriegsschiff Buchstabe in Feld 5 eintragen

das Handelsschiff Buchstabe in Feld 6 eintragen

der Einbaum Buchstabe in Feld 4 eintragen

20. Mit den Schiffen gelangten viele Waren nach Haithabu. In der Tabelle sind 6 Handelsgüter verborgen! Können Sie sie finden?

H	C	H	S	Ö	M	U	T
T	O	N	K	R	Ü	G	E
Ä	M	P	L	S	V	P	M
W	P	W	A	F	F	E	N
J	U	L	V	M	Z	L	B
B	T	G	E	W	S	Z	L
W	E	I	N	G	U	E	A
T	R	U	L	Z	T	M	Q

Eines davon wurde nicht nach Haithabu geliefert. Welches?

C O M P U T E R ₃

Tragt den Lösungsbuchstaben in Feld 3 ein!

... heißt der Fisch,
den schon die Wikinger
gegessen haben.

H₁

E₂

R₃

I₄

N₅

G₆

21. Sucht das kleinste Haus! Wer arbeitet hier?



Schmied OT

Schuhmacher HE

Pelzhändler LU

Tragt die Lösungsbuchstaben in
die Felder 1 + 2 ein!



**Wiking Museum
Haithabu**

Landesmuseen SH

Entdeckerbogen II

Entdeckungen

im Gelände und bei den Häusern

 Welterbe
Haithabu-Danewerk

ZUSATZAUFGABE FÜR SCHNELLE FORSCHER !

Lösungsbogen

Runen – die geheimnisvollen Schriftzeichen der Wikinger

Hier seht Ihr eine Übersetzung in unsere heutigen Buchstaben. Versucht einmal, Euren Namen in Runen aufzuschreiben.

ƒ ũ þ ʀ ʀ ʀ ʀ * ʏ | ʏ ʏ ʏ † ʀ ʀ ʏ ʀ †
f u t h a r k h n i a s t b m l R

Kleiner Tipp: Vielleicht habt Ihr schon bemerkt, dass nicht alle Buchstaben unseres heutigen Alphabets vertreten sind. Für die fehlenden müsst Ihr ähnlich klingende Buchstaben nehmen!

z.B.: a=e, t=d, i=j, b=p, k=g, u = o usw.

Könnt Ihr dieses Wort entziffern?

* ʏ | þ ʏ : ʀ ʀ HAITHABU



Der kleine Sigtryggstein

Habt Ihr den Runenstein entdeckt?
Auf dem Stein steht eingemeißelt:

»Asfrid, die Tochter Odinkars, machte
diese Denkmäler für König Sigtrygg, ihren
und Gnubas Sohn. Gorm ritzte die Runen.«